**Техническое задание программисту**

**Цель**

Реализовать модуль управления игровым персонажем.

**Задачи**

1. Реализовать передвижение персонажа по игровому пространству
2. Привязать необходимые анимации к каждому состоянию персонажа

**Особенности реализации**

1. Состояния героя: покой, бег, удар, прыжок(падение)
2. Персонаж должен управляться стрелочками на клавиатуре для передвижения и прыжка, пробел для удара
3. Персонаж может бить только находясь на земле.